

Основи на програмирането

Откриване на курса



СофтУни

трейнерски екип

Софтуерен университет

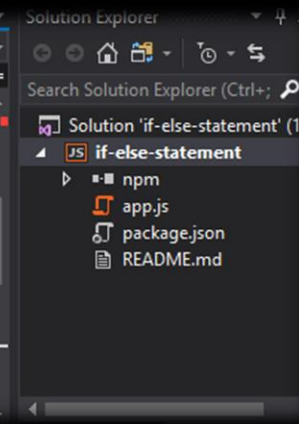
<http://softuni.bg>



Основи на
програмирането

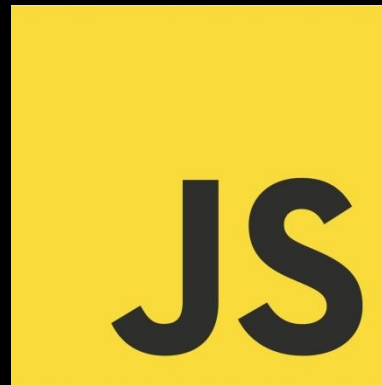
```
app.js
<global>
6   let tens = ['', '', 'twenty', 'thirty', 'forty',
7     'fifty', 'sixty', 'seventy', 'eighty', 'ninety'];
8
9   if(num < 100 && num > 19){
10      result += tens[Math.floor(num/10)];
11      if(num % 10 != 0)
12         result += " " + ones[num % 10];
13   }
14   else if(num < 10 && num > 0){
15      result = ones[num % 10];

```

A yellow circular logo with the letters "JS" in black.

Съдържание

1. Цели на курса
2. Учебна програма
3. Преподаватели
4. Изпити и оценяване
5. Учебни ресурси





Основи на програмирането

Цели на курса и учебна програма

Основи на програмирането в СофтУни

- Писане на прости команди
- Въвеждане и извеждане на числа
- Проверки
- Повторения (цикли)
- Приеман изпит

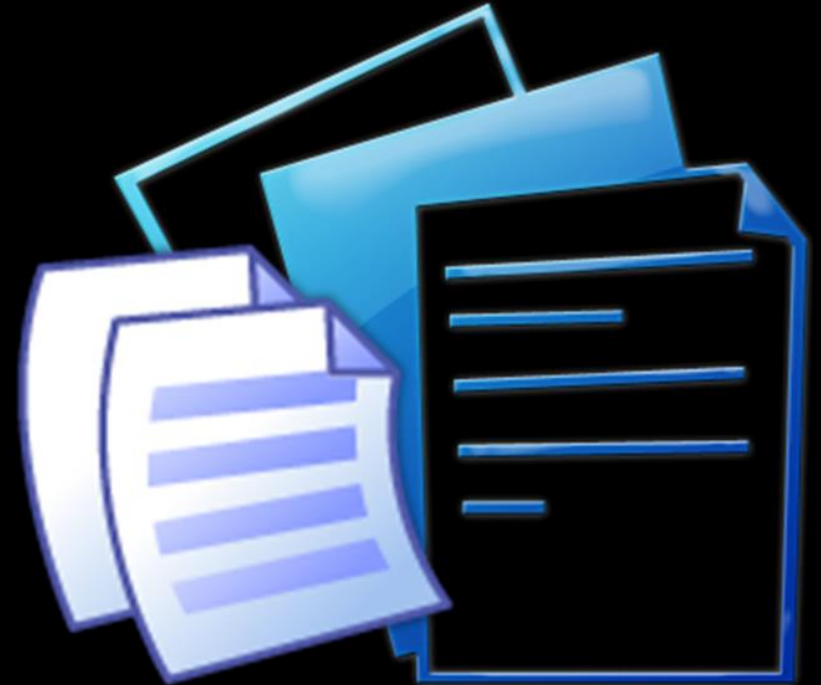


Цели на курса

- Курсът „**Основи на програмирането**“ дава:
 - **Първи стъпки** в писането на код (coding):
 - Четене на данни и прости пресмятания
 - Работа с проверки и повторения (цикли)
 - Материалът е на ниво **4-5 клас в училище!**

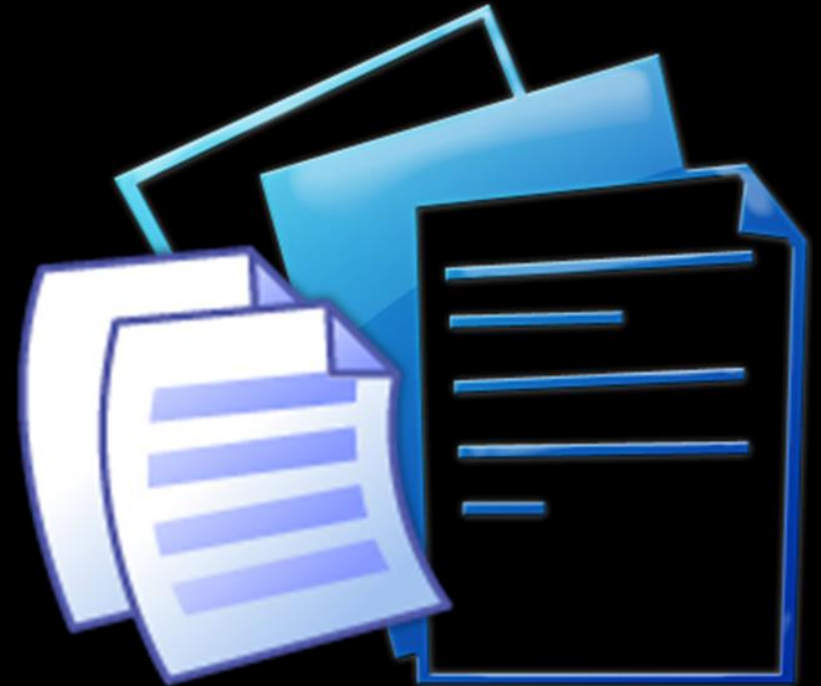


1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса.
Първи стъпки в програмирането.
2. Прости пресмятания с числа
3. Проверки (if конструкция)
4. По-сложни проверки (вложени if)
5. Повторения (цикли)



Учебна програма (2)

6. Чертане на фигурки на конзолата с цикли
7. Вложени цикли – решаване на задачи
8. Подготовка за приемен изпит
9. Практически приемен изпит





- Excellent
- Very good
- Good
- Average
- Poor



Основи на програмирането

Домашни, изпити и оценяване

Упражнения и домашни

- Упражненията са **много важни!**
 - Програмирането се учи с писане, **много писане!**
 - Трябва да програмирате **всеки ден!**
- Във всяко учебно занятие има **задачи**
 - Решаваме част от задачите в клас
 - Останалите остават за домашно
- Решенията се качват в judge системата: judge.softuni.bg



Упражнения и домашни (2)

- Срок за качване на решения в Judge
 - 4 дни след занятието (занятие в събота – краен срок сряда)
- 25 Октомври – краен срок след третото занятие
 - Ако НЕ са решени поне 80% от задачите,
студента преминава в онлайн форма на обучение



Практически изпит

- Курсът „Основи на програмирането“ завършва с **практически изпит – 17 Декември 2017**
 - Срок рано плащане – 23 Октомври (50лв)
- **6 задачи** за 4 часа с judge система
 1. Задача с прости сметки (без проверки)
 2. Задача с единична проверка
 3. Задача с по-сложни проверки
 4. Задача с единичен цикъл
 5. Задача за чертане на фигурка на конзолата
 6. Задача с по-сложни цикли



Система за онлайн оценяване

- Всички изпити и домашни се **тестват автоматизирано**
 - През онлайн judge система: judge.softuni.bg
 - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
 - Влиза се с вашия softuni.bg акаунт
- Как работи тестването в judge системата?
 - Качвате **сорс кода** (програмата)
 - Програмата се тества с поредица **тестове**
 - За всеки успешен тест получавате **точки**



Резултати от приемен изпит

- Резултати от приемен изпит
 - Резултат < 4.00
 - Повтаряне на курса Programming Basics
 - Резултат ≥ 4.00
 - Записване на Technologies Module



Система за оценяване в курса

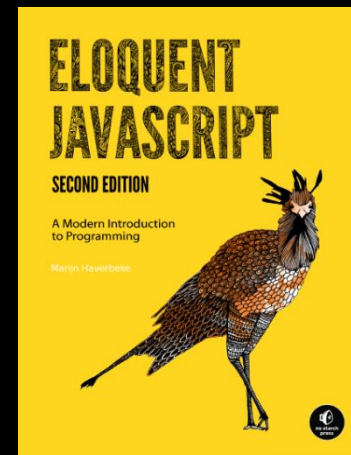
- Присъствено обучение
 - Изпит – 90%
 - Домашни в Judge – 10%
 - Работа с ментор – бонус до 10%
- Онлайн обучение
 - Изпит – 90%
 - Домашни в Judge – 10%
- Активност във форума – бонус до 10%





Ресурси

Какво ни трябва за курса?



WIKIPEDIA
The Free Encyclopedia



[Mozilla Developer Network](#)

[Eloquent JavaScript](#)

Сайт на курса и материали

- Официален сайт на курса "Основи на програмирането":

<https://softuni.bg/courses/programming-basics/>

- Влизайте редовно във форума на СофтУни:

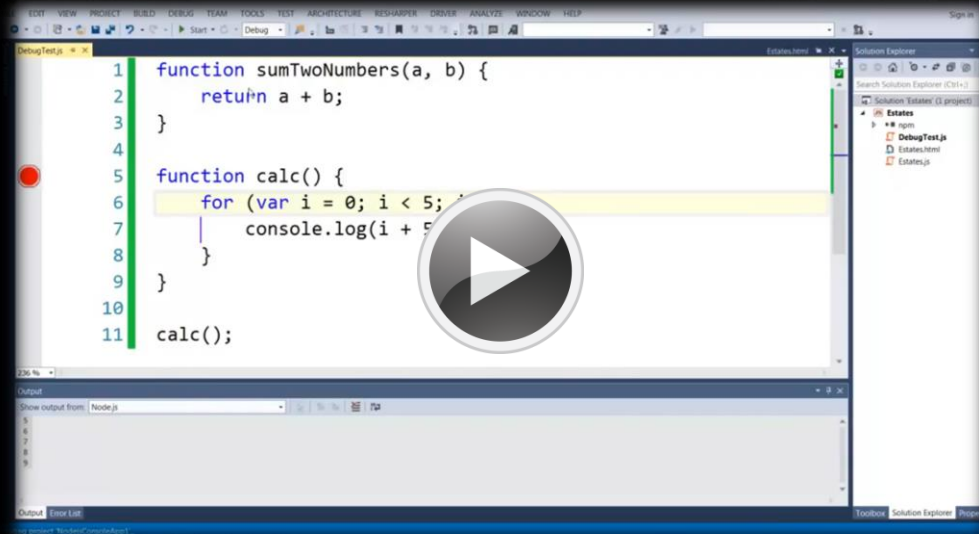
- Обсъждайте задачите с колеги
- Намирайте решения на всички задачи
- Споделяйте код / решения / идеи / проблеми



<https://softuni.bg/forum>

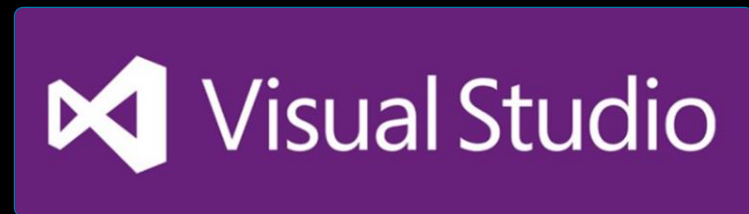
Слайдове, видео, домашни

- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
 - Посетете сайта на вашия курс, за да ги изтеглите



Препоръчителен софтуер

- Софтуер за обучението в настоящия курс:
 - Microsoft Windows (Win 10 / Win 8.1 / Win8 / Win7)
 - Visual Studio Community 2017
 - Алтернативи:
 - WebStorm (30-дневен безплатен пробен период)
 - JS Fiddle (директно в браузър)



Основи на програмирането – откриване



Въпроси?



- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



Безплатни обучения в СофтУни

- Фондация "Софтуерен университет" – softuni.org
- Софтуерен университет – качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- СофтУни форуми – forum.softuni.bg

